

Dungeons&Dragons 3.5e®

ウォーロック妖術リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『ダンジョン・マスターズ・ガイド 第3.5版(DMG)』、『モンスター・マニュアル 第3.5版(MM)』、『秘術大全(CAR)』、『魔道師大全(CM)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、他
設定:『エベロン(ECS, Sh, PGtE, FN, Dr)』(E)、『フェイルーン(MCMoF, FRCS, MaoF, Und, PGtF, CoSW)』(F)、『怪光線形状』(◎)、『怪光線要素』(○)

CDS:PE <<http://rainbow.s140.xrea.com/cdspe/>> Presented by <Spellcaster.jp> (Spelllist v.2.10) (2008年6月刊行分まで)

「」⇒効果の一部が通常版とは異なる妖術。「?」⇒後のサプリメントによっては、このクラスでは使用できない可能性がある妖術。「[]」⇒内容の差異により、上書きや統合を行わずに別妖術とした妖術。

系統	ウォーロック妖術 初級	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[初級:1/2]
無系統	エルドリッチ・プラスト	lv:1	CAR p14	動作	1標準	60ft	瞬間	不可	可	[効果] 怪光線1本
	【怪光線】 ※使用者は、“怪光線”1本を放つ。なお、怪光線形状妖術や怪光線要素妖術を適用した場合でも、構成要素、使用時間、有効距離、ダメージのセーブ、呪文抵抗は通常は変化しない。ただし、この怪光線の呪文抵抗に成功した相手に対しては、怪光線要素妖術も無効化される。 [初級] ※									
無系統	エルドリッチ・スピア	lv:2	CAR p133	動作	—	自身	—	—	—	[目標] 使用者の怪光線1本
	【初級; 怪光線形状】 ◎使用者の怪光線1本は、その有効距離が250ftとなる。なお、怪光線1本に対しては、怪光線形状妖術(◎)1つと、怪光線要素妖術(○)1つを適用できる。また、この種類の妖術が適用された場合、有効呪文レベルは最高の有効呪文レベル1つに上昇する。 [初級] ◎									
無系統	ヒディアス・ブロウ	lv:1	CAR p135	動作	—	自身	—	—	—	[目標] 使用者の怪光線1本
	【初級; 怪光線形状】 ◎使用者は、怪光線1本の遠隔接触攻撃の代わりに、近接武器による近接攻撃1回を行う。この攻撃が命中した相手は、その武器のダメージに加えて、怪光線のダメージ、および選択した怪光線要素妖術1つの効果を受ける。 [初級] ◎									
無系統	シックニング・プラスト	lv:2	CAR p133	動作	—	自身	瞬間	頑健・無効	不可	[目標] 使用者の怪光線1本
	【初級; 怪光線要素】 ○この怪光線の命中を受けた相手は、怪光線のダメージに加えて、「10ラウンドの間、不調状態(PHB p310)となる」の効果を受ける。 [初級] ○									
無系統	ハンマー・プラスト	lv:2	CM p124	動作	—	自身	瞬間	不可(物体)	可(物体)	[目標] 使用者の怪光線1本
	【初級; 怪光線要素】 ○この怪光線の命中を受けた物体は、通常の1/2のダメージではなく、完全なダメージを受ける。なお、物体に対するダメージに関しては、PHB p163を参照。 [初級] ○									
無系統	フライトフル・プラスト	lv:2	CAR p135	動作	—	自身	瞬間	頑健・無効	不可	[目標] 使用者の怪光線1本
	【初級; 怪光線要素】 [恐怖、精神作用] ○この怪光線の命中を受けた相手は、怪光線のダメージに加えて、「10ラウンドの間、怯え状態(PHB p303)となる」の効果を受ける。 [初級] ○									
無系統	アースン・グラスプ	lv:2	SpC, CAR	動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	2ラウンド/lv	不可	可	[効果] 自行動能力を持った土の腕1本
	【初級】 [地] 使用者は、草地、砂、土、泥などの地面から、サイズ分類が中型の腕1つを作り出す。この腕は移動できず、1ラウンドにつき1回、隣接する相手1体に組みつきを行う(これは機会攻撃を誘発しない; 押さえ込んだ場合、1d6+【筋力】修正値のダメージを与える; 【筋力】は本文参照)。[AC15; 硬度4; 3hp/lv] [初級]									
無系統	アザーワールドリィ・ウィスパーズ	lv:2	CM p123	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	[目標] 使用者
	【初級】 使用者は、〈知識:次元界〉、〈知識:宗教〉、〈知識:神秘学〉判定に+6のボーナスを得る。なお、妖術の使用は、通常の擬似呪文能力とは異なり、動作要素による防具の秘術呪文失敗率の影響を受ける(“鎧の魔道師(軽装)”のクラス能力は持つ; CAR p13参照)。 [初級]									
無系統	エントロピック・ウォーディング	lv:2	CAR p133	動作	1標準	自身	1分/lv、1時間/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 使用者
	【初級】 使用者は、遠隔攻撃に対して、20%の失敗確率を得る(1分/lv持続)。また、どのような環境下においても、移動の痕跡(足跡、匂いなど)を残さず行動できるが、痕跡を探したり追跡を行うのではない“鋭敏嗅覚(MM p306)”の能力によっては、存在と位置を感知される(1時間/lv持続)。 [初級]									
無系統	オールシーイング・アイズ	lv:2	CM p123	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	[目標] 使用者
	【初級】 使用者は、書かれている文字に対して、コンプリヘンド・ランゲージズ呪文(PHB p226)の効果を得る。また、〈視認〉および〈搜索〉判定に+6のボーナスを得る。 [初級]									
無系統	コール・オヴ・ザ・ビースト	lv:2	CM p123	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	[目標] 使用者
	【初級】 使用者は、自身の有効術者レベルと同じレベルのドルイドとして、“野生動物との共感(PHB p37)”の能力を使用できる。また、スピーク・ウィズ・アニマルズ呪文(PHB p242)の効果を得る。 [初級]									
無系統	コールド・コンフォート	lv:2	CM p123	動作	1標準	30ft	24時間	不可(無害)	不可(無害)	[効果範囲] 使用者を中心とした半径30ftの範囲内
	【初級】 使用者および、この範囲内にいる仲間は、エンデュア・エレメンツ呪文(PHB p212)と同様に、熱気や冷気の環境からの害を受けない(DMG p303参照)。ただし、この妖術によっては、[火]や[冷気]のダメージを防ぐことはできない。 [初級]									
無系統	サーベッツ・タン	lv:2	CM p123	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	[目標] 使用者
	【初級】 使用者は、毒に対するセーブに+5のボーナスと、“鋭敏嗅覚(MM p306)”の能力を得る。このことによって、30ft以内の敵を感知できる(相手の体臭や、風向きによって有効距離が変化)。また、1回の移動アクションを使用すれば、匂いの方向を調べることができる。さらに、5ft以内に近づいた場合、匂いの元の位置を特定できる。 [初級]									
無系統	サモン・スウォーム'	lv:2	PHB p228	動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(中断可)	不可	不可	[効果] バットかスパイダーかラットのスウォーム1群
	【初級】 (招来)〈アストラル界、影界、元素界呪文〉 使用者は、スパイダー、バット、ラットのいずれかのスウォーム(MM p103)1つを招来する(クリーチャーがいる場所にも出現できる)。このスウォームは、最も近くにいる生きているクリーチャーを攻撃し、追跡する。ただし、使用者が命令を与えることはできない。 [初級]									
無系統	シー・ジ・アンシーン	lv:2	CAR p133	動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)、24時間	なし	なし	[目標] 使用者
	【初級】 使用者は、シー・インヴィジビリティ呪文(PHB p232)と同様に、不可視状態の相手を視認できるとともに、それらが「可視状態」、「不可視状態」、「エーテル状態」のいずれかを自動的に見分ける(10分/lv持続)。また、使用者は、“暗視(60ft)”の能力を得る(24時間持続)。 [初級]									
無系統	スイミング・ザ・ステュクス	lv:2	CM p123	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	[目標] 使用者
	【初級】 [水] 使用者は、自身の地上移動速度と同じ速度の“水泳移動速度(MM p305)”を得る。また、水中でも通常通り呼吸できる。 [初級]									
無系統	スパイダーウォーク	lv:2	CAR p134	動作	1標準	自身	10分/lv、24時間	なし	なし	[目標] 使用者
	【初級】 使用者は、“登攀移動速度20ft(MM p305)”を得るとともに、天井や垂直な壁などでも両手を張りつけて移動できるが、この方法での登攀を行う場合、両手に何も持っていない状態ではなければならない(10分/lv持続)。また、使用者は、魔法および非魔法の蜘蛛の糸の効果を受けない(ウェブ呪文などを含む; 24時間持続)。 [初級]									

系統	ウォーロック妖術 初級	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[初級;2/2]
無系統	ソウルリーウィング・オーラ	lv:2	CM p123	動作	1即行	10ft	瞬間	不可	可	[効果範囲] 使用者を中心とした半径10ftの放射
	【初級】【悪】 この範囲内にいる、hpが0以下のクリーチャーは、1点のダメージを受ける。また、これらが容態安定状態である場合、瀕死状態となる(PHB p143参照)。さらに、この方法でクリーチャーを殺害した場合、そのHDと同じ値(最大+10点)の一時的hpを得る(1ラウンド持続)。									[初級]
無系統	ダーク・ワズ・オウン・ラック	lv:2	CAr p134	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	[目標] 使用者
	【初級】 使用者は、いずれかのセーブ1つに対して、「+1/lv」か「自身の【魅力】修正値」のいずれか低い方1つに等しい値の幸運ボーナスを得る。なお、この妖術は、同時にセーブ2つ以上に対してボーナスを与えることはできない(後から使用されたものの上書きされる)。									[初級]
無系統	ダークネス	lv:2	PHB, CoC	動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	【初級】【闇】 目標となった物体1つは、半径20ft以内に魔法の暗闇の光を放つ(この光を避てることで抑止できる: 暗視および夜目の能力を妨害する)。この範囲内にいる相手は、“薄暗い暗闇(PHB p162)”の効果を得る。なお、魔法の光源と魔法の暗闇が重複している部分では、そのレベルが低い方が抑止される(同じレベルならば両方)。									[初級]
無系統	ディテクト・マジック	lv:1	PHB, CoC	動作	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	【初級】 使用者は、魔法のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:魔法のオーラが存在するか」、「2ラウンド目:最も強力な”オーラ強度(PHB p255)”1つと、オーラが存在する数」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と”オーラ強度”」。なお、系統の識別は、本文参照)。									[初級]
無系統	デヴィルズ・サイト	lv:2	CAr p135	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	[目標] 使用者
	【初級】 使用者は、“暗視(30ft)”の能力を得る。また、この暗視能力は、魔法の暗闇を見通すことができる。なお、この視覚は通常と同様だが、白黒の色彩の濃淡しか捉えることができない。									[初級]
無系統	ピガイリング・インフルエンス	lv:2	CAr p135	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	[目標] 使用者
	【初級】 使用者は、〈威圧〉、〈交渉〉、〈はったり〉判定に+6のボーナスを得る。なお、疑似呪文能力は、基本的には呪文と同様に扱われる(分類としては秘術呪文、相殺呪文としての使用はディスペル系妖術以外不可、解呪呪文としての使用はおそらく可; PHB p140, p178, p195参照)。									[初級]
無系統	ブレス・オヴ・ザ・ナイト	lv:1	CAr p136	動作	1標準	10ft	10ラウンド	不可	不可	[効果] 使用者を中心とした半径10ftに拡散する霧
	【初級】 使用者は、霧のような蒸気を発生させ、5ft離れた相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。なお、軟風(時速11マイル以上)は4ラウンド、疾風(時速21マイル以上)は1ラウンドで、この霧を吹き散らす。									[初級]
無系統	ハイルフル・アタランス	lv:2	CAr p136	動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・不完全(ク)、意志・無効(物体)	可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] 固体の物体1つか、半径5ftの拡散
	【初級】【音波】 以下から1つ選択すること。また、この方法で破壊された物体の所持者は、セーブに失敗すると、追加の効果を受ける(本文参照)。「範囲攻撃:半径5ftの拡散内にある、1ポンド/lv以下の物体は破壊される」、「目標が固体の物体:目標1つは、その重量が10ポンド/lv以下ならば、破壊される」。									[初級]
無系統	マイアズミック・ブラスト	lv:1	CAr p136	動作	1標準	10ft	10ラウンド	頑健・不完全	可	[効果] 使用者を中心とした半径10ftに拡散する霧
	【初級】 この範囲内にいる相手は、視認困難(失敗確率20%)を得る。ただし、クリーチャーの視界は遮らない。また、この範囲内にいる相手(使用者を除く)は、この範囲内にいる間と、その後1ラウンドの間、不調状態(PHB p310)となる。なお、この効果は、軟風(時速11マイル以上)や、松明以上の大きさの炎によって吹き散らされる(本文参照)。									[初級]
無系統	リーブス・アンド・ハウズ	lv:2	CAr p136	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	[目標] 使用者
	【初級】 使用者は、〈軽業〉、〈跳躍〉、〈平衡感覚〉判定に+6のボーナスを得る。なお、〈登攀〉か〈平衡感覚〉の技能を使用している間は、ACの【敏捷力】ボーナスを失う(PHB p79, 82参照)。									[初級]
系統	妖術名	lv	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)【補足説明】 効果概略									[初級]

系統	ウォーロック妖術 中級	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[中級;1/2]
無系統	エルドリッチ・チェーン	lv:4	CAr p133	動作	—	自身	—	—	—	[目標] 使用者の怪光線1本
	【中級; 怪光線形状】 ◎使用者は、この怪光線1本を命中させた場合、30ft以内にいる別の相手1体に遠隔接触攻撃を行う。これが命中した場合、最初の相手のダメージの1/2を与える。なお、この方法による怪光線の連鎖化は、1回/5lvまで行うことができる(呪文抵抗に成功すると終了)。									[中級]
無系統	スピリット・ブラスト	lv:4	CM p68	動作	—	自身	瞬間	不可	不可	[目標] 使用者の怪光線1本
	【中級; 怪光線要素】 ○この怪光線がアンデッドに対して命中した場合、その怪光線の1d1につき+1点の追加ダメージを与える。また、この怪光線は、非実体状態(DMG p296)のアンデッドに対しても通常通り命中するように変化する。※エンライトンド・スピリットのクラス能力として自動習得。									[中級]
無系統	スベルブラスト	lv:4	CM p60	動作	—	自身	瞬間	さまざま	さまざま	[目標] 使用者の怪光線1本
	【中級; 怪光線要素】 ○使用者は、この怪光線に、発動時間が1ラウンド以下の効果範囲型の秘術呪文1つを乗せて発射できる(本文参照)。ただし、この怪光線要素妖術を適用した場合、1回の全ラウンド・アクションが必要となる。※エルドリッチ・シーアージュのクラス能力として自動習得。									[中級]
無系統	ビシャドウド・ブラスト	lv:4	CAr p135	動作	—	自身	瞬間	頑健・無効	不可	[目標] 使用者の怪光線1本
	【中級; 怪光線要素】 ○この怪光線の命中を受けた相手は、怪光線のダメージに加えて、「1ラウンドの間、盲目状態(PHB p311)となる」の効果を受ける。									[中級]
無系統	プリムストーン・ブラスト	lv:3	CAr p136	動作	—	自身	瞬間	反応・無効	不可	[目標] 使用者の怪光線1本
	【中級; 怪光線要素】【火】 ○この怪光線は、通常のダメージの代わりに、[火]ダメージを与えるように変化する。また、これが命中した相手は、「1ラウンド/5lvの間、2d6点の[火]ダメージを受ける(“着火”した場合と同様、難易度15; DMG p303参照)」の効果を受ける。									[中級]
無系統	ペインフル・ブラスト	lv:3	CM p124	動作	—	自身	瞬間	不可	不可	[目標] 使用者の怪光線1本
	【中級; 怪光線要素】 ○この妖術の習得時に、レンジャーの“得意な敵(PHB p53)”と同様に、クリーチャー種別1種類を選択すること。この怪光線が、その相手に対して命中した場合、+2d6点の追加ダメージを与える。また、この妖術は、複数回習得できる(別の妖術1つとして習得する)。									[中級]
無系統	ヘルライム・ブラスト	lv:4	CAr p136	動作	—	自身	瞬間	頑健・無効	不可	[目標] 使用者の怪光線1本
	【中級; 怪光線要素】【冷氣】 ○この怪光線は、通常のダメージの代わりに、[冷氣]ダメージを与えるように変化する。また、これが命中した相手は、「100ラウンドの間、【敏捷力】に-4のペナルティを受ける」の効果を受ける。									[中級]

系統	ウォーロック妖術 中級	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[中級:2/2]
無系統	ウィッチウッド・ステップ	lv:3	CM p123	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	[目標] 使用者
	【中級】使用者は、瓦礫や下生えの影響を受けずに移動できるとともに、“からみつかれた状態(PHB p303)”に対する完全耐性を得る。また、ウォーター・ウォーク呪文(PHB p208)と同様に、水面の上を歩いて移動できる(油、川、泥、水、雪、溶岩、流砂などを含む)。									[中級]
無系統	ヴォイドセンス	lv:4	CAr p132	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	[目標] 使用者
	【中級】使用者は、“非視覚的感知(60ft)”の能力を得る。									[中級]
無系統	ウォーク・アンシーン	lv:2	CAr p132	動作	1標準	自身	24時間(解除可)	なし	なし	[目標] 使用者
	【中級】(幻覚)使用者および装備品は、不可視状態(PHB p310)となる。ただし、足跡、音声(足音や会話など)、持っている光源、10ftを超えて引きずっている物体などに対しては作用しない。また、使用者が攻撃的な行動をとった場合、この妖術は即座に終了する(ただし、間接的に害をなすことは、攻撃的な行動には含まれない)。									[中級]
無系統	ウォール・オヴ・グルーム (CAr)	lv:2	CAr p101	動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(中断可)+1ラウンド/lv	不可、意志・無効	不可	[効果] 長さ40ftまでの薄闇の幕1つか、半径15ftまでの薄闇の輪1つ
	【中級】(撮影)[闇、恐怖、精神作用]《影界呪文》使用者は、魔法の暗闇の壁1つを作り出す(いずれも高さ20ft; 移動を妨害しない)。この障壁は、反対側からの攻撃に対して、この5ft以内にいる場合には視認困難、5ftを超えて離れている場合には完全視認困難を与える。また、6HD以下の相手がこの障壁を通り抜けようとする場合、本文参照。									[中級]
無系統	ウォール・オヴ・グルーム (SpC)	lv:2	SpC p49	動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(中断可)+1ラウンド/lv	不可	不可	[効果] 1辺が10ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ、影の壁1つ
	【中級】(撮影)[闇]《影界呪文》使用者は、魔法の暗闇の壁1つを作り出し、反対側に対して完全視認困難を与える(移動は妨害しない)。なお、魔法の光源と魔法の暗闇が重複している部分では、その呪文レベルが低い方が抑止される(同じレベルならば両方)。(「闇」の妖術は、その有効呪文レベル以下の[光]効果を解呪する(相殺は不可)。)									[中級]
無系統	ヴォーレイシャス・ディスペリング	lv:4	CAr p132	動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	【中級】使用者は、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)と同様に、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」のうち、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。また、この方法で呪文を解呪された相手は、その呪文レベルの合計と同じ値のダメージを受ける(セーブ不可)。									[中級]
無系統	コース・オヴ・ディスベア	lv:4	CAr p133	動作	1標準	接触	永続または1分	意志・不完全	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	【中級】(呪い) この近接接触攻撃が命中した相手は、ピストウ・コース呪文(PHB p267)と同様に、呪い1つを受ける(特定の効果でしか解呪できない; PHB p267, BoVD p28から1つ選択すること)。また、この目標は、このセーブに成功した場合でも、攻撃ロールに-1のペナルティを受ける(10ラウンド持続)。									[中級]
無系統	クロウリング・アイ	lv:3	CM p123	動作	1標準	自身	永続	なし	なし	[目標] 使用者
	【中級】使用者は、自身の眼窩から目1つが抜け出し、hpが2減少する。その後、この目には足が生え、1回の移動アクションで20ftまで移動させることができる(「登攀」修正値+8; 使用者と同じマス目にいる場合、1回の移動アクションでよじ登らせて元に戻すことができる; 本文参照)。									[中級]
無系統	ザ・デッド・ウォーク	lv:4	CAr p133	動作(物質)	1標準	接触	1分/lvまたは瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した死体いくつでも
	【中級】[悪] 目標となった骨と死骸は、スケルトンかゾンビとなる。この妖術は、1回につき2HD/lvぶんのアンデッドを作成できる(ディセクレイト呪文は、この値を2倍にする)。なお、使用者は、4HD/lvぶんのアンデッドを支配できる。また、追加物質要素を使用した場合、これは“瞬間”となる。[追加物質要素: 黒瑪瑙1つ(目標のHDの合計×25gp)]									[中級]
無系統	ストーン・グラスブ	lv:3	SpC, CAr	動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可	可	[効果] 自律行動能力を持った石の腕1本
	【中級】[地] 使用者は、アースン・グラスブ呪文(SpC p7, CAr p96)と同様に、サイズ分類が中型の石の腕1つを作り出す。この腕は移動できないが、1ラウンドにつき1回、隣接するクリーチャー1体に組みつきを行わせることができる(本文参照)。 [AC18; 硬度8; 4hp/lv]									[中級]
無系統	セレスチャル・フライト	lv:3	CM p68	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	[目標] 使用者
	【中級】使用者は、輝く霊体の翼を生やし、地上移動速度と同じ速度の“飛行移動速度(良好)”を得る(DMG p20参照)。※エンライトンド・スピリットのクラス能力として自動習得。									[中級]
無系統	ダークネス, ハングリイ	lv:3	CAr p135	動作	1標準	接触	精神集中(中断可)+2ラウンド	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	【中級】[闇] 目標となった物体1つは、半径20ftに薄暗い光を放つ。この範囲内にいる相手は、視認困難(失敗確率20%)を得る。また、この範囲内はバット・スウォーム(MM p104)で満たされ、このバットが殺害された場合、この妖術は終了する(本文参照; 使用者はバットからの攻撃を受けない)。									[中級]
無系統	チャーム	lv:4	CAr p135	動作	1標準	60ft	24時間/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	【中級】(魅惑)[言語依存] 目標1体は、使用者に対する態度が“友好的(PHB p71)”以上となる(使用者またはその一行から何らかの脅威を受けている場合、このセーブに+5される)。ただし、この目標が普通の状態ではないことをさせる場合、対抗[魅力]判定に成功しなければならない。なお、この使用者は、同時に1体しか(魅惑)できない。									[中級]
無系統	ディスエンボテイド・ハンド	lv:4	CM p123	動作	1標準	自身	永続	なし	なし	[目標] 使用者
	【中級】使用者は、自身の腕1つが抜け落ち、hpが5減少する。その後、この腕は、自身の腕についている場合と同様に使用でき、1回の移動アクションで30ftまで空中を移動させることができる(使用者と同じマス目にいる場合、1回の移動アクションで元に戻すことができる; 本文参照)。									[中級]
無系統	フェル・フライト	lv:3	CAr p135	動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	[目標] 使用者
	【中級】使用者は、影の翼に似た外套によって、地上移動速度と同じ速度の“飛行移動速度(良好)”を得る(DMG p20参照)。									[中級]
無系統	フリー・ザ・シーン	lv:4	CAr p136	動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間、1ラウンド	不可、意志・看破	不可	[目標] 使用者
	【中級】(虚像、瞬間移動)《アストラル界呪文》使用者は、自身および最大荷重以下の装備品を、近距離(25ft+5ft/2lv)内の一地点に瞬間的に移動する(セーブ不可)。また、メジャー・イメージ呪文(PHB p290)と同様に、この妖術を使用した地点に虚像1つが作り出される(意志・看破; 1ラウンド持続)。									[中級]
無系統	マスク・オヴ・フレッシュ	lv:3	CM p124	動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効	不可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	【中級】この近接接触攻撃が命中した相手は、使用者がそれを選択した場合、【魅力】に-1d6点のペナルティを受ける(本文参照)。また、使用者は、ディスガイズ・セルフ呪文(PHB p250)と同様に、この目標に変装する。									[中級]
無系統	リレントレス・ディスペリング	lv:4	CM p124	動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標] クリーチャー1体か物体1つ
	【中級】この目標は、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)の「目標型効果」の解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を受ける。また、次の使用者のターンの開始時に、この目標は、自動的に上記と同じ解呪判定を受ける。									[中級]
系統	妖術名	lv	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[中級]

系統	ウォーロック妖術 上級	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[上級:1/2]
無系統	エルドリッチ・コーン	lv:5	CAr p132	動作	—	自身	—	—	[目標] 使用者の怪光線1本	
	【上級; 怪光線形状】 ◎使用者の怪光線1本は、長さ30ftの円錐形の爆発に変化する。なお、怪光線1本に対しては、怪光線形状妖術(◎)1つと、怪光線要素妖術(○)1つを適用できる。また、この種類の妖術が適用された場合、有効呪文レベルは最高の有効呪文レベル1つに上昇する。									[上級]
無系統	ヴィトリアリック・ブラスト	lv:6	CAr p132	動作	—	自身	瞬間	不可	不可	[目標] 使用者の怪光線1本
	【上級; 怪光線要素】 ○この怪光線は、呪文抵抗を行うことができず、通常のダメージの代わりに、「酸」ダメージを与えるように変化する。また、これが命中した相手は、「1ラウンドにつき1回、2d6点の[酸]ダメージを受ける(1ラウンド/5lv持続)」の効果を受ける。									[上級]
無系統	グレートリーチ・ブラスト	lv:5	CM p61	動作	—	自身	瞬間	さまざま	さまざま	[目標] 使用者の怪光線1本
	【上級; 怪光線要素】 ○使用者は、この怪光線に、発動時間が1ラウンド以下の「距離:接触」の秘術呪文1つを乗せて発射できる(本文参照)。ただし、この怪光線要素妖術を適用した場合、1回の全ラウンド・アクションが必要となる。※エルドリッチ・シーアージュのクラス能力として自動習得。									[上級]
無系統	ノクシャス・ブラスト	lv:6	CAr p135	動作	—	自身	瞬間	頑健・無効	不可	[目標] 使用者の怪光線1本
	【上級; 怪光線要素】 ○この怪光線の命中を受けた相手は、怪光線のダメージに加えて、「10ラウンドの間、吐き気がする状態(PHB p309)となる」の効果を受ける。									[上級]
無系統	ビウィッチング・ブラスト	lv:4	CAr p135	動作	—	自身	瞬間	意志・無効	不可	[目標] 使用者の怪光線1本
	【上級; 怪光線要素][精神作用] ○この怪光線の命中を受けた相手は、怪光線のダメージに加えて、「1ラウンドの間、混乱状態(PHB p305)となる」の効果を受ける。									[上級]
無系統	ヒンダリング・ブラスト	lv:4	CM p124	動作	—	自身	瞬間	意志・無効	不可	[目標] 使用者の怪光線1本
	【上級; 怪光線要素】 ○この怪光線の命中を受けた相手は、怪光線のダメージに加えて、「1ラウンドの間、減速状態(PHB p244)となる」の効果を受ける。									[上級]
無系統	ホーリー・ブラスト	lv:6	CM p68	動作	—	自身	瞬間	不可	不可	[目標] 使用者の怪光線1本
	【上級; 怪光線要素】 ○この怪光線が悪の来訪者に対して命中した場合、その怪光線の1dにつき+1点の追加ダメージを与える。また、悪の来訪者は、ディメンショナル・アンカー呪文(PHB p255)の効果を受ける(10分/lv持続)。※エンライトンド・スピリットのクラス能力として自動習得。									[上級]
無系統	リベリング・ブラスト	lv:6	CAr p136	動作	—	自身	瞬間	反応・無効	不可	[目標] 使用者の怪光線1本
	【上級; 怪光線要素】 ○この怪光線が命中した中型サイズ以下の相手は、怪光線のダメージに加えて、直線的に1d6×5ftぶん押し戻され、伏せ状態となる(反応・無効)。また、この移動の途中で壁などにぶつかった場合、伏せ状態になる前に、移動させられた10ftにつき1d6点のダメージを受ける(セーブ不可)。									[上級]
無系統	ウォール・オヴ・ベリラス・フレイム	lv:5	CAr p132	動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(中断可)+1ラウンド/lv	不可	不可	[効果] 長さ20ft/lvまでの炎の幕1つか、半径5ft/2lvまでの炎の輪1つ
	【上級][火] 使用者は、ウォール・オヴ・ファイアー呪文(PHB p210)と同様に、炎の幕1つかの輪1つを作り出す(いずれも高さ20ft; [火]と無属性のダメージが半分ずつ)。なお、アンデッドに対しては、この妖術は2倍のダメージを与える。また、このダメージによってhpが0以下になった相手は、装備品を残して1ラウンド後に分解される(本文参照)。									[上級]
無系統	ウォーロックス・コール	lv:5	CAr p132	動作	10分	本文参照	1ラウンド	意志・不完全	不可	[目標] クリーチャー1体
	【上級] 使用者は、自身がよく知っている目標1体に、日本語にして75文字以内のメッセージ1つを送信する(使用者のものであることは、自動的に識別される)。また、この目標は、同じ方法で即座にメッセージを返信できる(意志セーブに成功すると、メッセージを送信する代わりに、「使用者に1d10点のダメージを与える」ことを選択できる)。									[上級]
無系統	エナウェイティング・シャドウ	lv:5	CAr p132	動作	1標準	自身	5ラウンド	頑健・不完全	可	[目標] 使用者
	【上級] 使用者は、「明るい照明(PHB p172)」がない場所にいる限り、視認困難(失敗確率20%)を得る。また、使用者に隣接している生きている相手は、自身のターンの開始時に、「筋力」に-4のペナルティを受ける(5ラウンド持続)。ただし、セーブの成否に関わらず、以後24時間は、同じ使用者によるこの効果を再び受けない。									[上級]
無系統	コースティック・マイア'	lv:4	CM p123	動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	【上級](創造)[酸] 使用者は、強酸のヘッドを作り出す。この範囲内では、移動コストが2倍となり、5ftの移動につき1d6点の[酸]ダメージを受ける(移動しない場合、自身のターンの終了時に1d6点の[酸]ダメージを受ける)。また、この範囲内では、「火」ダメージが1dにつき+1点のボーナスを得る。ただし、この妖術は、同時に1つしか稼働できない。									[上級]
無系統	チリング・テンタクルズ	lv:5	CAr p135	動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	【上級](創造)[冷氣] 使用者は、長さ10ftの触手を創造し、この出現時に範囲内にいるか、この範囲内に入る相手に対して、組みつき1回を行わせる(ボーナスは+8+1/lv; この判定に成功すると、1d6+4点の魔法の殴打ダメージを与える)。また、この範囲内では、移動コストが2倍となり、1ラウンドにつき1回、2d6点の[冷氣]ダメージを受ける。									[上級]
無系統	ディヴァウア・マジック	lv:6	CAr p135	動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	【上級] 使用者は、グレーター・ディスペル・マジック呪文(PHB p252)と同様に、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」のうち、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+20))を行う。また、この方法で呪文を解呪した場合、使用者は、それらの呪文レベル×5点の一次的hpを得る(10ラウンド持続; いずれも累積しない)。									[上級]
無系統	テネイシャス・ブレイグ	lv:6	CAr p135	動作	1ラウンド	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv	不可	不可	[効果] 招来されたロウカスト・スウォーム1群/3lv、隣接して1つの塊になっていること
	【上級](招来)(アストラ界、影界、元素界呪文) 使用者は、ロウカスト・スウォーム1つ以上を招来する。このスウォームは、招来された場所に留まり、その範囲内に踏み込んだ相手を無差別に攻撃する。また、このスウォームの攻撃は魔法の武器として扱われるとともに、「わずらわす」の能力の難易度に使用者の【魅力】修正値が追加される。									[上級]
無系統	トランスフォーム・マジック	lv:6	CM p68	動作	1標準	接触	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標] 接触したクリーチャー1体か、物体1つか、呪文の効果1つ
	【上級] この近接接触攻撃が命中した相手は、グレーター・ディスペル・マジック呪文(PHB p252)の、「目標型解呪」の解呪判定を受ける(1d20+1/lv(最大+20))。また、使用者または30ft以内の仲間1体は、その1呪文レベルにつき5点のダメージが治癒される。※エンライトンド・スピリットのクラス能力として自動習得。									[上級]
無系統	ナイトメアズ・メイド・リアル	lv:5	CM p124	動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・看破(遣取)	不可	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体5個ぶん+1個ぶん/lvまで
	(操影)(影界呪文) 使用者は、ナイトメア・テレイン呪文(CM p124)の効果を作り出す。また、このセーブに失敗した相手は、この範囲内にいる限り、1ラウンドにつき1回、使用者のターンの開始時に、1d6点のダメージを受ける。ただし、この妖術は、同時に1つしか稼働できない。									[上級]
無系統	ハインフル・スランパー・オヴ・エイジズ	lv:6	CM p124	動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	【上級](強制)[精神作用] 目標1体は、永続的な睡眠状態となる(1日につき1回、開放されるための再セーブ可能; 目が覚めた時点で、使用者の有効術者レベルに等しい値のダメージを受ける)。なお、この目標は、通常の刺激では目が覚めないが、ダメージを受けた場合、即座に目が覚める。また、この目標は、食料や水が必要ない。									[上級]
無系統	ヘルスポンド・グレイス	lv:6	CM p124	動作	1標準	自身	1ラウンド/2lv	なし	なし	[目標] 使用者
	【上級](ポリモーフ) 使用者は、ヘルキャット(MM p141)に変身する。ただし、この変身中にhpが0以下になった場合、以後1時間は、この妖術を使用できない。なお、通常は、(ポリモーフ)効果は、「属性」、「hp」、「呪文などの目標になる際の有効HD」、「習得言語」以外のデータが変化する。									[上級]

系統	ウォーロック妖術 上級		参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[上級:2/2]
系統	妖術名	lv	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[上級]

系統	ウォーロック妖術 暗黒		参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[暗黒:1/1]
無系統	エルドリッチ・ドゥーム	lv:8	CAR p133	動作	—	自身	—	—	—	[目標] クリーチャー何体でも	
	【暗黒; 怪光線形状】 ◎使用者の怪光線1本は、光線攻撃による有効距離60ftの遠隔接触攻撃ではなくなり、有効距離20ftの自動命中に変化するとともに、ダメージに反応・半減のセーブを行うことができるようになる。ただし、他の怪光線要素妖術は、この全員に対して通常通り与えられる。 [暗黒]										◎
無系統	アターダーク・ブラスト	lv:8	CAR p132	動作	—	自身	瞬間	頑健・無効	不可	[目標] 使用者の怪光線1本	
	【暗黒; 怪光線要素】[負] ○この怪光線は、通常のダメージの代わりに、負のエネルギーのダメージを与えるように変化する(このことによって、アンデッドに対しては治癒が行われる)。また、この相手は、「一時的な負のレベル2つを受ける(1時間持続: PHB p310参照)」の効果を受ける(アンデッドに対する効果は不明; おそらく+10点の一時的hp)。 [暗黒]										○
無系統	バインディング・ブラスト	lv:7	CM p124	動作	—	自身	瞬間	意志・無効	不可	[目標] 使用者の怪光線1本	
	【暗黒; 怪光線要素】[精神作用] ○使用者の怪光線の命中を受けた相手は、怪光線のダメージに加えて、「1ラウンドの間、朦朧状態(PHB p311)となる」の効果を受ける。 [暗黒]										○
無系統	インヴィジビリティ、リトリビューティヴ	lv:6	CAR p136	動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 使用者	
	【暗黒】(幻覚) 使用者および装備品は、グレーター・インヴィジビリティ呪文(PHB p204)と同様に、不可視状態(PHB p310)となる。ただし、足跡、音声(足音や会話など)、持っている光源、10ftを超えて引きずっている物体などに対しては作用しない。また、この妖術が解除された場合、半径20ftの爆発を起こす(本文参照; 使用者を除く)。 [暗黒]										
無系統	キャストーズ・ラメント	lv:8	CM p123	動作	1分	接触	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体/lv	
	使用者は、ブレイク・エンチャント呪文(PHB p276)と同様に、この目標に対して解呪判定を行う(1d20+1/lv(最大+15))。また、この妖術は、ディスベル・マジック呪文(PHB p251)では解呪できない、7レベル以下の一部の効果解呪できる(呪いなどを含む)。ただし、同一の効果に対しては、24時間につき1回しか判定できない。 [暗黒]										
無系統	スティール・サモニング	lv:6	CM p123	動作	1割り込み	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで+1ラウンド	不可	不可	[目標] 招来されたクリーチャー1体	
	【暗黒】(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 使用者は、術者レベル判定(難易度11+その招来者の術者レベル)に成功した場合、招来されてまだアクションを行っていない目標1体の制御を得る。ただし、この妖術の方が先に終了した場合、この目標は招来者の制御下に戻る。 [暗黒]										
無系統	ダーク・ディスコーポレイション	lv:8	CAR p134	動作	1標準	自身	おそらく永続(解除可)	本文参照	可	[目標] 使用者	
	【暗黒】(ポリモーフ) 使用者は、スウォーム・クリーチャーに形質変化する(本文参照)。ただし、この持続時間中は、1ラウンドにつき1回の移動アクションしか行うことができない。 [暗黒]										
無系統	パス・オヴ・シャドウ	lv:6	CAR p135	動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体/lv	
	【暗黒】(操影)《影界呪文、次元間通路》 この妖術は、薄暗い場所でのみ使用できない、この目標は影界に入り込み、以後1時間につき、物質界の距離にして50マイルの距離を移動できる。また、この1時間につき、使用者は1日ぶんの休息が得られる。ただし、この終了時には、意図した目的地から離れた場所に放り出される(PHB p235参照)。 [暗黒]										
無系統	フォアサイト、ダーク	lv:9	CAR p134	動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	【暗黒】 使用者は、フォアサイト呪文(PHB p271)と同様に、目標1体に迫っている危険と害に関する情報を知覚できる(本文参照)。また、この目標が半径100ft以内において、視線が通っている場合、テレパシーによる意思の疎通を行える。さらに、使用者自身がこの目標である場合、上記の情報の知覚に加えて、ボーナスを得る(PHB p271参照)。 [暗黒]										
無系統	ワード・オヴ・チェンジング	lv:5	CAR p136	動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間または永続	頑健・無効、意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体	
	【暗黒】(ポリモーフ) 目標1体は、バイルフル・ポリモーフ呪文(日本語版公式ページのエラッタを参照)と同様に、1HD以下の動物1体に変身し、装備品が外され、「属性」、「hp」、「呪文などの目標になる際の有効HD」、「習得言語」以外のデータが変化する。また、この効果は、この24時間後に「永続」となる(意志・無効; 成功すると終了する)。 [暗黒]										
系統	妖術名	lv:	参照	構成要素	使用	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[暗黒]

